

## Jahrgangsstufe 6

Planungsgrundlage: 200 Ustd. (5 Stunden pro Woche, 40 Wochen), davon 75% entsprechen 150 U.-Std. pro Schuljahr.

Jahrgangsstufe 6			
Unterrichts- vorhaben	Inhaltsfeld Inhaltliche Schwerpunkte	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung Die Schülerinnen und Schüler	Vorhabenbezogene Absprachen und Empfehlungen
6.1 Gerecht Teilen: Zerlegung natürlicher Zahlen ca. 20 UStd. ca. 4 Wochen	<ul> <li>Arithmetik/Algebra</li> <li>Gesetze und Regeln: Teilbarkeitsregeln</li> <li>Begriffsbildung: Primfaktorzerlegung</li> </ul>	Konkretisierte Kompetenzerwartungen (Ari-1) erläutern Eigenschaften von Primzahlen, zerlegen natürliche Zahlen in Primfaktoren und verwenden dabei die Potenzschreibweise, (Ari-2) bestimmen Teiler natürlicher Zahlen, wenden dabei die Teilbarkeitsregeln für 2, 3, 4, 5 und 10 an und kombinieren diese zu weiteren Teilbarkeitsregeln,	<ul> <li>Zur Umsetzung</li> <li>Primfaktordarstellung als Ergebnis forschendentdeckenden Lernens</li> <li>Systematische Primfaktorzerlegung als algorithmisches Verfahren</li> <li>Mathematik als bedeutende Kulturleistung: Sieb des Eratosthenes</li> </ul>
Nicht vollständig im Buch 6 LS berücksichtigt;		Prozessbezogene Kompetenzerwartungen (Arg-5) begründen Lösungswege und nutzen dabei mathematische Regeln bzw. Sätze und sachlogische Argumente	<ul> <li>Zur Vernetzung</li> <li>Grundlage für das Kürzen und Erweitern von Brüchen</li> <li>Die Potenzschreibweise wird für die Zinsrechnung benötigt</li> </ul>
Exkursion zu ggT und kgV s. S. 38f.			<ul> <li>Zur Erweiterung und Vertiefung</li> <li>Teilerkreuze helfen dabei, alle Teiler einer Zahl zu finden und erlauben das Auffinden des ggT zweier Zahlen.</li> <li>Auch die Primfaktorzerlegung soll genutzt werden, um den ggT und das kgV zu ermitteln.</li> </ul>
			Hinweis für die Fachschaft: Hierzu ist Zusatzmaterial notwendig; im 5er-Buch können die Seiten 98 – 100 verwendet werden. Ergänzend empfiehlt sich der alte (graue) LS Stufe 6.



Jahrgangsstufe 6			
Unterrichts- vorhaben	Inhaltsfeld Inhaltliche Schwerpunkte	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung Die Schülerinnen und Schüler	Vorhabenbezogene Absprachen und Empfehlungen
6.2 Die drei Gesichter einer Zahl: Einführung der rationalen Zahlen ca. 25 UStd. ca. 5 Wochen  Buch 6 LS Kapitel I und II	<ul> <li>Arithmetik/Algebra</li> <li>Begriffsbildung: Anteile, Bruchteile von Größen, Kürzen, Erweitern, rationale Zahl</li> <li>Darstellung: Stellenwerttafel, Zahlenstrahl, Wortform, Bruchzahl, endliche und periodische Dezimalzahl, Prozentzahl</li> <li>Zahlbereichserweiterung: von den natürlichen zu den positiven rationalen Zahlen</li> </ul>	Konkretisierte Kompetenzerwartungen (Ari-8) stellen Zahlen auf unterschiedliche Weise dar, vergleichen sie und wechseln situationsangemessen zwischen den verschiedenen Darstellungen, (Ari-11) deuten Brüche als Anteile, Operatoren, Quotienten, Zahlen und Verhältnisse, (Ari-12) kürzen und erweitern Brüche und deuten dies als Vergröbern bzw. Verfeinern der Einteilung, Prozessbezogene Kompetenzerwartungen (Ope-6) führen Darstellungswechsel sicher aus, (Ope-7) wandeln Größen insbesondere in Dezimalschreibweise um, (Kom-3) erläutern Begriffsinhalte anhand von typischen inner- und außermathematischen Anwendungssituationen.  Kompetenzerwartung gemäß Medienkompetenzrahmen 6.1 – 6.4: Wir  Iernen grundlegende Prinzipien und Funktionsweisen der digitalen Welt kennen (z.B. das Binärsystem), beschäftigen uns mit (mathematischen) Problemen und Strategien, diese zu lösen, Iernen zur Bestimmung des größten gemeinsamen Teilers den Euklidischen Algorithmus kennen und erfahren mithilfe eines Informationsfilms etwas über Algorithmen.	<ul> <li>Aufbau auf Grundvorstellungen (natürlicher) Zahlen</li> <li>Drei Gesichter: Dezimalzahl-, Bruch- und Prozentschreibweise</li> <li>Verwendung von Bruchstreifen zur Vorbereitung des Rechnens und der Prozentrechnung</li> <li>Anteil als Teil eines Ganzen</li> <li>Nutzung der gemischten Schreibweise zur Veranschaulichung und zum Vergleichen</li> <li>Unterscheidung abbrechender und periodischer Dezimalzahlen</li> <li>Strategien beim Ordnen und Vergleichsen (Vergleich der Zähler und Nenner, Rest zur 1, Vergleichszahlen, gemeinsame Nenner)</li> <li>Sprachsensibilität (z.B. Anteil vs. Verhältnis)</li> <li>Ordnen von Brüchen am Zahlenstrahl, Identifikation mit bekannten Dezimalzahlen</li> <li>Erzeugen von periodischen Dezimalbrüchen durch schriftliche Division (Grundvorstellung des Bruchs als Quotient)</li> <li>Kopfrechenübungen</li> <li>Zur Vernetzung</li> <li>Einfache Brüche und Dezimalzahlen bei Größenangaben (Geld, Pizza) aus LP Primarstufe</li> <li>Schriftliche Division</li> <li>Brüche begreifen</li> <li>Teilbarkeitsregeln</li> <li>Ideen/Hinweise aus der Fachschaft:</li> <li>"Zahlentheater" am Zahlenstrahl</li> <li>Kapitel Buch LS II.4 ausführlich behandeln, da in Stufe 5 Größenumrechnungen noch ohne Kommaverschiebung</li> </ul>



Jahrgangsstufe 6			
Unterrichts- vorhaben	Inhaltsfeld Inhaltliche Schwerpunkte	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung Die Schülerinnen und Schüler	Vorhabenbezogene Absprachen und Empfehlungen
6.3 "Kleinvieh macht auch Mist": Addition und Subtraktion von Brüchen und Dezimalzahlen ca. 20 UStd. ca. 4 Wochen  Buch 6 LS Kapitel III	<ul> <li>Arithmetik/Algebra</li> <li>Grundrechenarten:         Addition und Subtraktion         von Bruchzahlen         endlichen Dezimalzahlen         und Prozentzahlen</li> <li>Darstellung:         Stellenwerttafel,         Zahlenstrahl, Wortform,         Bruch, endliche und         periodische–Dezimalzahl,         Prozentzahl</li> </ul>	Konkretisierte Kompetenzerwartungen (Ari-3) begründen mithilfe von Rechengesetzen Strategien zum vorteilhaften Rechnen und nutzen diese, (Ari-14) führen die Addition und Subtraktion in unterschiedlichen Darstellungen sowohl im Kopf als auch schriftlich durch und stellen Rechenschritte nachvollziehbar dar,  Prozessbezogene Kompetenzerwartungen (Pro-1) geben Problemsituationen in eigenen Worten wieder und stellen Fragen zu einer gegebenen Problemsituation, (Pro-2) wählen geeignete heuristische Hilfsmittel aus (Skizze, informative Figur, Tabelle, experimentelle Verfahren, Zahlenstrahl), (Pro-7) überprüfen die Plausibilität von Ergebnissen.	<ul> <li>Zur Umsetzung</li> <li>Entdeckendes Lernen: Wie können Bruchzahlen addiert und subtrahiert werden? (Addition und Subtraktion mit Bruchstreifen, Kreisteilen oder Zahlenstrahl)</li> <li>Gemischte Schreibweise als Summe von natürlicher Zahl und Bruch</li> <li>Kontextaufgaben mit Alltagsbezug</li> <li>Problemlösestrategien als kurze Anleitungen/Merksätze im Regelheft formulieren</li> <li>Zur Vernetzung</li> <li>Aufbau auf Grundvorstellungen zu Zahlen</li> </ul>



Jahrgangsstufe 6			
Unterrichts- vorhaben	Inhaltsfeld Inhaltliche Schwerpunkte	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung Die Schülerinnen und Schüler	Vorhabenbezogene Absprachen und Empfehlungen
6.4  Mathematik in  Kunst und  Architektur:  Ornamente ebener  Figuren erkunden  und zeichnen,  Verschiebungen  und Spiegelungen  untersuchen und  erzeugen  ca. 25 UStd.  ca. 5 Wochen  Buch 6 LS  Kapitel IV	<ul> <li>Arithmetik/Algebra:</li> <li>Zahlbereichserweiterung:         von den natürlichen zu         den ganzen Zahlen bzw.         zu allen rationalen Zahlen</li> <li>Geometrie</li> <li>ebene Figuren: Kreis,         besondere Dreiecke,         besondere Vierecke,         Winkel, Strecke, Gerade,         kartesisches         Koordinatensystem,         Zeichnung, Umfang und         Flächeninhalt (Rechteck,         rechtwinkliges Dreieck),         Zerlegungs- und         Ergänzungsstrategien</li> <li>Lagebeziehung und         Symmetrie: Parallelität,         Orthogonalität, Punkt-         und Achsensymmetrie</li> <li>Abbildungen:         <ul> <li>Verschiebungen,</li></ul></li></ul>	(Ari) erweitern den Zahlbereich auf die rationalen Zahlen, indem sie ein ganzes kartesisches Koordinatensystem verwenden (Geo-1) erläutern Grundbegriffe und verwenden diese zur Beschreibung von ebenen Figuren sowie deren Lagebeziehungen zueinander (Geo-4) zeichnen ebene Figuren unter Verwendung angemessener Hilfsmittel wie Zirkel, Lineal, Geodreieck sowie dynamische Geometriesoftware (Geo-5) erzeugen ebene symmetrische Figuren und Muster und ermitteln Symmetrieachsen bzw. Symmetriepunkte, (Geo-7) erzeugen Abbildungen ebener Figuren durch Verschieben und Spiegeln, auch im Koordinatensystem, (Geo-8) nutzen dynamische Geometriesoftware zur Analyse von Verkettungen von Abbildungen ebener Figuren (Geo-9) schätzen und messen die Größe von Winkeln und klassifizieren Winkel mit Fachbegriffen Prozessbezogene Kompetenzerwartungen (Ope-9) nutzen mathematische Hilfsmittel (Lineal, Geodreieck und Zirkel) zum Messen, genauen Zeichnen und Konstruieren (Ope-11) nutzen digitale Mathematikwerkzeuge (dynamische Geometriesoftware (Kom-4) geben Beobachtungen, bekannte Lösungswege und Verfahren mit eigenen Worten und mithilfe mathematischer Begriffe wieder	<ul> <li>Symmetrien beschreiben und durch Falten, Zeichnen mit dem Geodreieck erstellen</li> <li>Eigenschaften von Spiegelungen ohne Koordinatensystem</li> <li>Schätzen, Messen und Klassifizieren von Winkeln bestehender Ornamente</li> <li>Zeichnen symmetrischer Ornamente auf der Basis ebener Figuren auch mit Geometriesoftware und untersuchen Verkettungen von Transformationen</li> <li>Sauberkeit und Genauigkeit beim Zeichnen und Messen</li> <li>Beschreibung von Konstruktionen (z.B. in Partnerarbeit) Konstruktionen nach Vorgabe</li> <li>Zur Vernetzung</li> <li>Beschreibung und Erzeugung achsensymmetrischer Figuren</li> <li>Handelndes Spiegeln mit Geometriespiegel bekannt aus</li> <li>Fach Physik: Optik Spiegelung →7</li> <li>Zur Erweiterung und Vertiefung</li> <li>Kreismuster können auf dem Schulhof gezeichnet werden. Dabei spielt die genaue Konstruktionsbeschreibung eine zentrale Rolle.</li> <li>Systematische Untersuchung von Symmetrien</li> <li>Konstruktion von Drehungen und drehsymmetrische Figuren</li> <li>Problemorientierte Aufgaben zum Finden von Spiegelachsen und Drehpunkten Ideen/Hinweise für die Fachschaften: "Winkelhampelmann" zum Üben der Winkelarten Handspiegel der Physik ausleihbar</li> </ul>



Jahrgangsstufe 6			
Unterrichts- vorhaben	Inhaltsfeld Inhaltliche Schwerpunkte	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung Die Schülerinnen und Schüler	Vorhabenbezogene Absprachen und Empfehlungen
6.5 Anteile weiter aufteilen: Multiplikation und Division von Brüchen und Dezimalzahlen ca. 20 UStd. ca. 4 Wochen  Buch 6 LS Kapitel V	<ul> <li>Arithmetik/Algebra</li> <li>Grundrechenarten:         Multiplikation und         Division natürlicher         Zahlen, Bruchzahlen,         endlicher Dezimalzahlen         und Prozentzahlen</li> <li>Größen und Einheiten:         Länge, Flächeninhalt,         Volumen, Zeit, Geld,         Masse</li> </ul>	Konkretisierte Kompetenzerwartungen (Ari-4) verbalisieren Rechenterme unter Verwendung von Fachbegriffen und übersetzen Rechenanweisungen und Sachsituationen in Rechenterme (Ope-3, Kom-5, Kom-6), (Ari-5) kehren Rechenanweisungen um, (Ari-14) führen Grundrechenarten in unterschiedlichen Darstellungen sowohl im Kopf als auch schriftlich durch und stellen Rechenschritte nachvollziehbar dar (Ope-1, Ope-4, Kom-5, Kom-8), Prozessbezogene Kompetenzerwartungen (Ope-4) führen geeignete Rechenoperationen auf der Grundlage eines inhaltlichen Verständnisses durch, (Ope-5) arbeiten unter Berücksichtigung mathematischer Regeln und Gesetze mit Variablen, Termen, Gleichungen und Funktionen, (Ope-6) führen Darstellungswechsel sicher aus.	<ul> <li>Zur Umsetzung</li> <li>Produkt von Brüchen sowohl als Anteil eines Anteils als auch als Flächeninhalt</li> <li>Division als Umkehrung der Multiplikation durch Rückwärtsrechnen</li> <li>Kopfrechenübungen</li> <li>Zur Vernetzung</li> <li>Flächen mit natürlichen Maßzahlen</li> <li>Die drei Gesichter einer Zahl</li> <li>Addition und Subtraktion von rationalen Zahlen</li> <li>Zur Erweiterung und Vertiefung</li> <li>Doppelbrüche</li> <li>Rechenoperation mit Brüchen in gemischter Schreibweise oder in unterschiedlicher Darstellung</li> <li>Multiplikation im Kontext von Volumina</li> <li>Ideen/Hinweise für die Fachschaft:         <ul> <li>Alltagsverknüpfung herstellen</li> <li>Rechnen und Schätzen miteinander verknüpfen,</li> <li>Besondere Maßeinheiten auf S. 174 f. beachten</li> </ul> </li> </ul>



Jahrgangsstufe 6			
Unterrichts- vorhaben	Inhaltsfeld Inhaltliche Schwerpunkte	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung Die Schülerinnen und Schüler	Vorhabenbezogene Absprachen und Empfehlungen
6.6 Wir führen eine Befragung durch: Grundlagen der Stochastik ca. 20 UStd. ca. 4 Wochen  Buch 6 LS Kapitel VI	<ul> <li>Stochastik</li> <li>statistische Daten:         <ul> <li>Datenerhebung, Ur- und</li> <li>Strichlisten,</li> <li>Klasseneinteilung, Säulen- u. Kreisdiagramme,</li> <li>Boxplots</li> </ul> </li> <li>Begriffsbildung: relative und absolute Häufigkeit</li> <li>Kenngrößen:         <ul> <li>arithmetisches Mittel,</li> <li>Median, Spannweite,</li> <li>Quartile</li> </ul> </li> </ul>	Konkretisierte Kompetenzerwartungen (Sto-1) erheben Daten, (Sto-2) stellen Häufigkeiten in Tabellen und Diagrammen dar auch unter Verwendung digitaler Hilfsmittel (Tabellenkalkulation), (Sto-3) bestimmen, vergleichen und deuten Häufigkeiten und Kenngrößen statistischer Daten, (Sto-4) lesen und interpretieren grafische Darstellungen statistischer Erhebungen, (Sto-5) führen Änderungen statistischer Kenngrößen auf den Einfluss einzelner Daten eines Datensatzes zurück, (Sto-6) diskutieren Vor- und Nachteile grafischer Darstellungen.  Prozessbezogene Kompetenzerwartungen (Ope-11) nutzen digitale Mathematikwerkzeuge (Kom-7) wählen je nach Situation und Zweck geeignete Darstellungsformen.	<ul> <li>Zur Umsetzung</li> <li>Mit Sto-3, Sto-4 und Sto-5 erworbene Grundlagen weiterführen</li> <li>Durchführung einer Wahl und Darstellung der Ergebnisse in Kreisdiagrammen, auch mit digitalen Hilfsmitteln.</li> <li>Kontext Klassenarbeit – Notenspiegel selbst erstellen</li> <li>Vergleich von unterschiedlichen Ergebnissen von Umfragen in Kenngrößen, Darstellung und Daten</li> <li>Vergleich der Darstellungen Kreis-/ Säulendiagramme vs. Boxplots; Vor-/ Nachteile</li> <li>Zur Vernetzung</li> <li>Wir lernen uns kennen</li> <li>Politik: Darstellung der Ergebnisse einer Landtags-/ Bundestagswahl</li> <li>Ideen/Hinweise für die Fachschaft: Kreisdiagramme spiralcurricular zur Datenerhebung in der 5 inkl. Anbahnung von Dreisatz</li> </ul>



Jahrgangsstufe 6			
Unterrichts- vorhaben	Inhaltsfeld Inhaltliche Schwerpunkte	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung Die Schülerinnen und Schüler	Vorhabenbezogene Absprachen und Empfehlungen
6.7 Wie geht`s weiter? Muster und Zahlenfolgen erkunden und mit Termen beschreiben ca. 20 UStd.	Funktionen  • Zusammenhang zwischen Größen: Diagramm, Tabelle, Wortform, Maßstab, Dreisatzverfahren	Konkretisierte Kompetenzerwartungen (Ari-5) kehren Rechenanweisungen um, (Fkt-1) beschreiben den Zusammenhang zwischen zwei Größen mithilfe von Worten, Diagrammen und Tabellen, (Fkt-3) erkunden Muster in Zahlenfolgen und beschreiben die Gesetzmäßigkeiten in Worten und mit Termen,	<ul> <li>Zur Umsetzung</li> <li>Anbahnung des funktionalen Denkens</li> <li>Zahlenfolgen (Dreieckszahlen, Quadratzahlen, Streichholz-Folgen,)</li> <li>Einfache, anschauliche Problemlösestrategien (verbindlich: Symmetrien verwenden, Beispiele finden, Schlussfolgern)</li> <li>Variable als Veränderliche</li> </ul>
ca. 4 Wochen  Buch 6 LS  Kapitel VII		Prozessbezogene Kompetenzerwartungen (Pro-2) wählen geeignete heuristische Hilfsmittel aus (Skizze, informative Figur, Tabelle, experimentelle Verfahren), (Pro-3) setzen Muster und Zahlenfolgen fort, beschreiben Beziehungen zwischen Größen und stellen begründete Vermutungen über Zusammenhänge auf.	<ul> <li>Zur Vernetzung</li> <li>Variable als Unbestimmte</li> <li>Zur Erweiterung und Vertiefung</li> <li>Fibonacci-Zahlen</li> <li>Ideen/Hinweise für die Fachschaft:</li> <li>Logbuch</li> </ul>

## In der Stufe 6 werden folgende Lernkompetenzen (LKC) angebahnt:

- Klassenarbeiten vorbereiten
- Aus Grafiken und Tabellen Informationen gewinnen (vgl. 6.7)
- Diagramme lesen und interpretieren (vgl. 6.6)
- Grundlagen der digitalen Welt verstehen:

## Wir

- lernen grundlegende Prinzipien und Funktionsweisen der digitalen Welt kennen (z.B. das Binärsystem),
- beschäftigen uns mit (mathematischen) Problemen und Strategien, diese zu lösen,
- lernen zur Bestimmung des größten gemeinsamen Teilers den Euklidischen Algorithmus kennen und erfahren mithilfe eines Informationsfilms etwas über Algorithmen (vgl. 6.2, vgl. auch Medienpass).